

# Projekt z przedmiotu Systemy Automatycznej Identyfikacji

Prowadzący:

*mgr inż. Marek Gosławski*

Autorzy:

Paweł Tarabasz 135914  
Paweł Kotowicz 135844

Grupa  
dziekańska:

IP 1

## 1. Działanie projektu



Wszystkie części projektu

Projekt składa się z trzech głównych części:

- a) makieta stołu bilardowego,
- b) czytnik bil/piłeczek,
- c) urządzenia z przeglądarką internetową z dostępem do internetu.

Na stole znajdują się cztery luzy, które połączone są systemem kanałów odprowadzających bilę do czytnika.



Czytnik bil.

Czytnik składa się z odpowiednio wyprofilowanych kawałków kartonu które mają na celu zmniejszenie prędkości bili podczas przemieszczania się nad czytnikiem. Za czytnik posłużył telefon z możliwością odczytywania sygnału NFC.

Na telefonie włączona jest aplikacji dokładniej opisana w kolejnym rozdziale. Odpowiada ona za przesłanie informacji która bila została wbita.

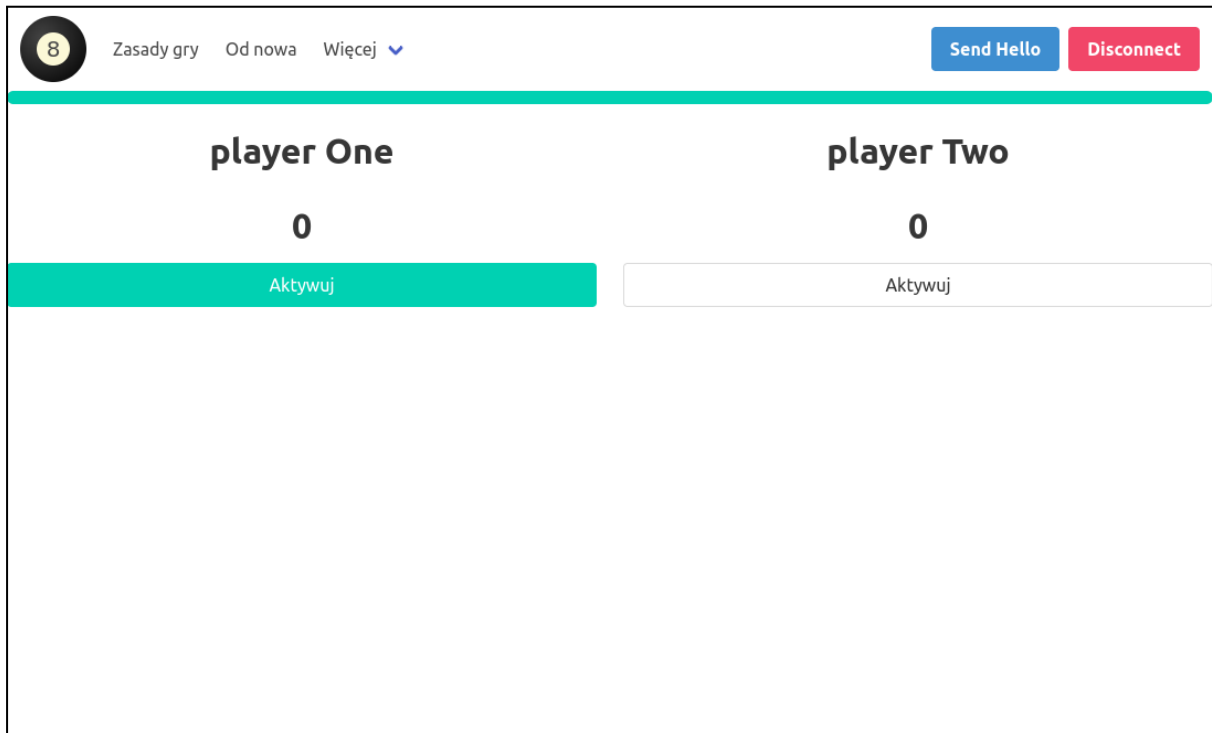
Serwer otrzymane dane przesyła dalej do aplikacji internetowej na wybranym urządzeniu z przeglądarką internetową.

Przykładowe działanie programu na filmie video:

[\*film obrazujący działanie projektu\*](#)

## 2. Wykorzystane technologie, kod źródłowy oraz inne linki

Aplikacja wyświetlająca wyniki:



Jest napisana z użyciem środowiska uruchomieniowego [Deno](#) w języku Typescript. Strony są renderowane przez serwer, napisane w CSS i HTML z użyciem mikro-frameworka [Vue Petite](#).

Link do aplikacji:

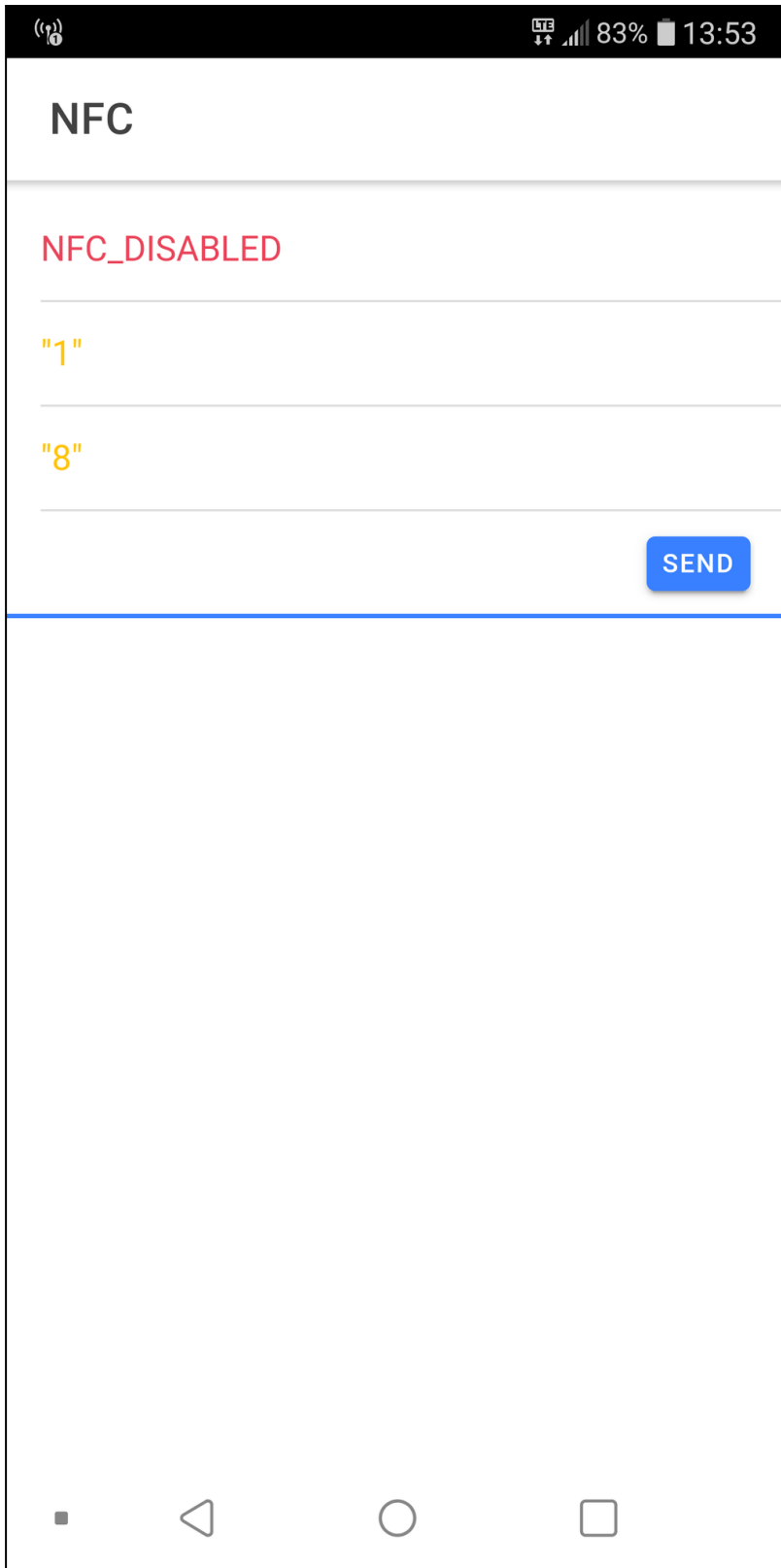
<https://stark-chamber.deno.dev>

Repozytorium:

<https://github.com/umfy/sse8ball-backend>

Aplikacja na telefon:

Napisana z użyciem narzędzia [Ionic](#) i [Capacitor](#), do tworzenia hybrydowych aplikacji mobilnych. Wykorzystano framework Vue działający w środowisku [Node.js](#). Biblioteka użyta do odczytu NFC to [phonegap-nfc](#).



Repozytorium:  
<https://github.com/umfy/sse8ball-frontend>